

سلفیلم^۱ چیست؟ ادغام فناوری تلفن همراه در پژوهش‌های تصویری و فعالیت‌های مشارکتی، نقد و بررسی یک اثر^۲

منبع: **New Techno Humanities**

تاریخ انتشار: ۹ جولای ۲۰۲۲

قابل دسترسی در نشانی اینترنتی زیر:

<https://doi.org/10.1016/j.techum.2022.07.001>

ترجمه و تلخیص: حمیدرضا زرنگار

نوشته حاضر دربرگیرنده بررسی مجموعه مقاله‌هایی تالیفی در موضوع ایده‌های پژوهشی مختلف در کتاب "سلفیلم چیست؟" در باب فیلمسازی با تلفن همراه و روش‌شناسی پژوهش مشارکتی است. کتاب توسط کیتی مک‌ایتی^۳، کیسی برکلدر^۴ و جاشوا شواب-کارتاس^۵ فراهم آمده است. این کتاب همچنین این ایده‌ها را با مکان‌نگاری پژوهشی گسترده‌تر در زمینه فرهنگ‌های بصری همراه می‌سازد و ترکیب جمع‌بندی شده‌ای از تفکر معاصر را در این موضوع ارائه می‌کند.

کتاب همچنین در پی براگیختن طرح‌های پژوهشی جدید مرتبط با زمینه در حال توسعه فناوری‌های چند رسانه‌ای فیلم‌های تلفن همراه و خودتلفن همراه است؛ با این امید که جمع‌بندی ایده‌ها مرجع سریع و قابل فهمی

^۱ Cellphilm

^۲ What's a Cellphilm? Integrating mobile phone technology into participatory visual research and activism

^۳ Katie MacEntee

^۴ Casey Burkholder

^۵ Joshua Schwab-Cartas

در مورد موضوع، به ویژه در مورد پیوند بین فیلم های تلفن همراه، زندگی انسان، فناوری های دیجیتال و نظریه های رسانه های دیداری ارائه دهد.

انقلاب صنعتی چهارم تحولات عمیقی را در دنیای رسانه پیش بینی می کند. تغییرات در شیوه های تولید، انتقال و مصرف رسانه بخشی از این تحول است. در ارتباط با این سه حوزه، پرسش های مربوط به تماشاگر مشارکتی^۶ معاصر مطرح می شود. بنابراین، به همین دلیل است که گرایش های رسانه ای جدید مانند چند رسانه ای متحرک^۷ و فراگیر بودن فناوری های رسانه ای در زندگی خصوصی همچنان در آگاهی رسانی به برنامه های پژوهش رسانه ای متحرک (موبایل) که فاصله منحصر به فرد بین دنیای متافیزیکی و مادی، زمان و مکان، انسان و فناوری های مجازی را پر می کند، مورد توجه قرار گرفته است. فراگیر بودن این فناوری، و حد فاصل میان انسان-فناوری که در آن رسانه تلفن همراه مفهوم سازی، واقعی سازی و مصرف می شود، حوزه وسیع تری از علوم انسانی دیجیتال و فرهنگ های تصویری را درگیر می کند. به همین دلیل، مطالعه نظریه های رسانه های جدید به ویژه در حوزه تماشاگری مشارکتی، تولید مشترک^۸ و معنا سازی دوسویه^۹ افق های جدیدی از پژوهش در رسانه های دیداری را نوید می دهد. این افق به واسطه پیشرفت های فناوری چند رسانه ای تلفن های همراه نیرو می گیرد.

فناوری های موبایل به گونه ای سریع تکامل یافته، فناوری های پیچیده و برنامه های کاربردی متنوع را یکپارچه ساخته است. تلفن های همراه امروزی از قابلیت های اولیه تماس صوتی و مبادله پیام متنی، به سمت یکپارچه سازی فناوری های صوتی و تصویری، سرگرمی، محاسبات، متن پردازش، عکاسی، ناوبری، کسب و کار، بهداشت، آموزش و سایر فناوری هایی که بر کاربردهای روزمره متمرکز شده اند؛ سوق یافته اند. آشکار است که به کارگیری فناوری رسانه های متحرک هم اکنون بر زندگی روزمره اثر می گذارد.

این اثرات در مطالعات تصویری که موضوع و تبادل داده ها اغلب همزیست و پویا است، خود به پیامدهای مهمی منجر شده اند. به عنوان مثال، محققان به طور مداوم روش های انتقادی جدیدی را برای اطلاع رسانی و راهنمایی دانش تصویری دنبال می کنند.

با استفاده از این کتاب درباره این موضوع، "سلفیلم چیست؟" با داخل کردن فناوری تلفن همراه در پژوهش های تصویری و کنش گری مشارکتی، این بررسی کاربردهای متنوع روش تحقیق مشارکتی را مشتمل بر فیلم های تلفن همراه (Cellfilms) و تحقیقات تعاملی و مشارکتی، خلاصه می کند. فراتر از توضیح اهمیت

^۶ Participatory Spectatorship

^۷ Mobile Multimedia

^۸ Co-Production

^۹ Bi-Directional Meaning-Making

رسانه‌های متحرک همگرا و تحقیقات دنیای انسانی، این بررسی چشم اندازهای متعددی را در مورد این روش پژوهشی نوین تشویق می‌کند.

اصطلاح سلفیلم به کارهای *جاناتان داکنی*^{۱۰}، *کیان جی توماسلی*^{۱۱} و *توماس بونگانی هارت*^{۱۲} سبب داده می‌شود که پژوهش‌های آنان برای اولین بار فیلمسازی با تلفن همراه را در حوزه گفتمانی مطالعات رسانه قرار داد^{۱۳}. ریشه‌شناسی کلمه سلفیلم به «فیلمسازی تلفن همراه»^{۱۴} باز می‌گردد (ص ۷۶) که به گفته نویسندگان، دربرگیرنده بسیاری از حوزه‌های رسانه‌سازی در میان گروه‌های حاشیه‌ای است.

این محققان همچنین استدلال می‌کنند که سلفیلم «تعامل شهروندی، خودنمایندگی^{۱۴} و دموکراسی» (ص ۷۶) را ترویج کرده است. افزودن موفق فیلم‌های تلفن همراه (سلفیلم‌ها) به مطالعات جریان اصلی فرهنگی در شکل بسیار متاخر توسط *کیان توماسلی* و *دیمین توماسلی*^{۱۵} (۲۰۲۱) برای همراه کردن سایر تولیدات خودجوش و خود-پدید^{۱۶} رسانه‌ای نظیر روزنامه‌نگاری شهروندی^{۱۷}، کارهای مستند، داستان کوتاه، فیلم‌های معمولی موسوم به «نشان بده و بگو»^{۱۸}، فیلم‌های خانگی، فیلم‌هایی برای تلفن همراه، ساخته شده با تلفن همراه، برای صفحه نمایش تلفن همراه، برای رایانه‌ها و رسانه‌های متحرک (موبایل) به گونه‌ای گسترده صورت گرفت.

فیلم‌های تلفن همراه به‌عنوان ابزاری برای بررسی موشکافانه هم‌زندگی شخصی را در بر می‌گیرند و هم به بیان افکار و ایده‌های اجتماعی معاصر و سازمان‌دهی مجدد آن‌ها کمک می‌کنند.

ترکیبی از فناوری بهبود یافته تلفن همراه، مقرون به صرفه بودن، اینترنت و بازاریابی انبوه تلفن‌های هوشمند با قابلیت چند رسانه‌ای باعث جذب جهانی تلفن‌های همراه شده است. افزایش جذب پلتفرم‌های رسانه‌های اجتماعی برای ابراز خود، گفتگو و آرمان‌پردازی؛ و افزایش دسترسی به اینترنت توسط داده‌های تلفن همراه به گونه‌ای قابل توجه استفاده از تلفن همراه را برای اهداف فیلمسازی افزایش می‌دهد. با این حال، پژوهش آکادمیک در این امر و سهم آن در نظریه و روش فرهنگی هنوز به طور کامل مورد مطالعه قرار نگرفته است. آن‌گاه که به این نیاز می‌رسیم، می‌توانیم به این که سلفیلم چیست بیان‌دیشیم.

۱۰ Show- and-Tell'

۱۱ Keyan G. Tomaselli

۱۲ Thomas Bongani Hart

۱۳ <https://doi.org/10.1016/j.techum.2022.07.001>

۱۴ Self-Representation

۱۵ Damien Tomaselli

۱۶ Self-Generated ellphlms

۱۷ Citizen Journalis

۱۸ Show- and-Tell'

با تکیه بر آثار موجود که سلفیلم‌ها را به عنوان یک ژانر صوتی و تصویری جدید تئوریزه می‌کنند و آن را در تئوری فرهنگی و رسانه‌ای معاصر قرار می‌دهند، تمرکز اصلی این اثر بر بحث‌های گسترده‌ای درباره سلفیلم‌ها به عنوان «روش تحقیق تصویری مشارکتی» است.

کتاب، تولید سلفیلم‌ها را به عنوان یک «عمل زیبایی‌شناختی، نمادی از کنش‌گری اجتماعی، و به عنوان یک ابزار آموزشی» ارزیابی می‌کند (ص ۱). به این ترتیب کتاب به گونه‌ای مفید به اکتشاف روش‌هایی برای گنجاندن سلفیلم‌ها در تلاش‌های پژوهشی برای هدایت گردآوری داده‌ها، تجزیه و تحلیل و تفسیر دامنه‌ای از موضوعات مبادرت می‌کند.

پژوهش مشارکتی در مطالعات تصویری ریشه در تجربه آگوستو بوال^{۱۹} در دهه هفتاد با تئاتر ستم‌دیدگان دارد که نظریه اصلی آن برانگیختن گفتگو بین بازیگران و تماشاگران در مورد موضوعات دشوار بود.^{۲۰}

پس از آن، شروع تئاتر برای توسعه^{۲۱} در میان عمل‌گرایان به یک روش‌شناسی استاندارد برای افزایش آگاهی، کنش‌گری و فرآیندهای مدنی در میان گروه‌های محروم تبدیل شد.

در رسانه‌های دیجیتال و سینما، تأخیر قابل توجهی در به کارگیری روش‌های تحقیق مشارکتی وجود داشته است، تا آن که بعدها علاقه به سلفیلم‌ها از نظر کارایی روش‌شناختی قابل مقایسه با تئاتر برای توسعه بروز و ظهور یافت. سلفیلم‌ها و تئاتر برای توسعه از حیث رویکرد بداهه و تعاملی به مسائل با یکدیگر در پیوندند، یعنی همان جایی که مواد بصری به جای تعیین معنا، عامل تحریک‌اند. بر اساس این پارامترها، یعنی بداهه‌گری و ظرفیت‌های فیلمسازی موبایل و ترکیب مخاطبان در تولید و مصرف مواد، می‌توانیم به مباحث مختلفی که در کتاب "سلفیلم چیست؟" مطرح است، نزدیک شویم.

فرآیند آموزش محوری برای فرمول‌بندی پروژه‌های تئاتر برای توسعه (اسکیت‌ها) از طریق فیلم‌های تلفن همراه انجام می‌شود، فیلم‌هایی که فاقد مجموعه پیچیده‌ای از ابزارهای فناوری ضروری برای فیلمسازی حرفه‌ای بوده و بر خلاقیت و زیبایی‌شناسی بداهه‌گری حقیقت^{۲۲} که برای انتقال یک ایده خاص توسط فیلمساز لازم است متکی‌اند. هدف، تسهیل گفتگوهای درون‌نگر با هدایت فرآیند معناسازی و تفسیری است.

۱۹ Augusto Boal

۲۰ آگوستو بوال، دراماتیسست برزیلی، ابداع‌کننده این شکل از نمایش تعاملی به پیروی از پائولو فریره، آموزشگر نامدار، در پی آن بود که مخاطبان و تماشاچیان را بدل به بازیگرانی کند که به حل مسائل اجتماعی مبادرت ورزند.

۲۱ Theatre for Development (TFD)

۲۲ Impromptu Aesthetics of Verisimilitude

آن چنان که پیش از این در جایی توسط *تومسلی* ها (۲۰۲۱) توضیح داده شده، این یک فرآیند دنبال کردن یا ردیابی معانی که هدفش صرفاً تفسیر باشد نیست و می‌تواند چارچوب‌های متنوعی را در خود جای دهد، مانند ابهام پسا مدرنیستی و افراط‌گری‌های آن.

با اذعان به همگرایی فناوری‌ها در اکوسیستم چندرسانه‌ای، "سلفیلم چیست؟" گسترش فناوری و عملکرد ظرفیت‌های تولید ویدیوی تلفن همراه را به مثابه اشغال فضای راهبردی در تئوری و عمل شیوه‌های رسانه‌ای معاصر بررسی می‌کند. تمرکز اصلی کتاب بر ظرفیت‌های سازنده‌ای است که قابلیت‌های یکپارچه تولید چند رسانه‌ای در میان علاقه‌مندان به فیلم کاربر تلفن همراه فعال کرده است. این موضوع به گونه‌ای مفید در چارچوب غیر رسمی‌سازی فیلمسازی قرار می‌گیرد. غیر رسمی‌سازی فرآیندهای حرفه‌ای تولید را کنار می‌گذارد؛ فناوری‌های چند رسانه‌ای تلفن همراه پیشرفته را به کار می‌گیرد و بر نیاز به بیان روایت‌های شخصی بدون پیش شرط‌های آموزش‌های رسمی فیلمسازی تکیه دارد. به این ترتیب، سلفیلم‌ها عمدتاً فیلمسازان آماتور را قادر می‌سازند تا با ابزاری ساده، مقرون به صرفه و بسیار قابل حمل، از فرآیند طولانی، پرهزینه و طاقت فرسای فیلمبرداری داستان‌های روزمره عبور کنند.

در قسمت اول کتاب با عنوان *سلفیلم از حرفه‌ای تا شخصی* نویسندگان به بررسی برخی کاربردهای مبتکرانه سلفیلم در زندگی روزمره می‌پردازند و به این شیوه‌ها به عنوان روش‌های تحقیق می‌نگرند.

در فصل اول کتاب، با عنوان *شعر در جیب*، این موارد آمده است: سلفیلم‌های زنان معلم روستایی *آفریقایی جنوبی* و شاعرانه‌های روزمره، *کلادیا میشل*^{۲۳}، *نایدن دی لانگ*^{۲۴} و *مطالعه رله‌بویل مولتسین*^{۲۵} از خود بازنمایی زیباشناختی سلفیلم‌ها تحت عنوان شاعرانه‌های هر روز (ص ۲۰).

نویسندگان کتاب به زیبایی‌شناسی «مواجهه شاعرانه» (ص ۲۱)، یعنی هم‌آمیزی سازنده سلفیلم، محقق (تماشاگر) و سلفیلم (متن) در فرآیند بازنویسی سلفیلم‌ها به عنوان متون شاعرانه می‌پردازند و سلفیلم‌ها را به عنوان یک مبادله (ص ۲۱) تئوریزه می‌کنند. دستاورد اصلی این فصل، نظریه‌پردازی سلفیلم‌ها در زمینه‌ای از «هنر متحرک، بازنمایی خود، و شاعرانگی» است (ص ۳۰).

۲۳ Claudia Mitchell

۲۴ Naydene de Lange

۲۵ Relebohile Moletsane

در فصل دوم با عنوان *لنز کوچک تر، تصویر بزرگ تر: بررسی سلفیلم های موضوع - پدید ۲۶* در پژوهش مشارکتی، کیتلین واتسون^{۲۷}، شاناد بارناباس^{۲۸} و کیان توماسلی در باره استفاده از سلفیلم ها در واقعی سازی بازنمایی فرهنگی قوم زولو^{۲۹} بحث می کنند. آن ها به طور گسترده ای به بومی بودن به عنوان یک حضور معنادار معاصر (ص ۳۵) می پردازند و با موفقیت نقد جامعه شناختی پسا استعماری فرهنگ زولو را از تحقیق تاریخی تا میانجیگری مشارکتی جهت دهی می کنند. این فصل بر روی کاربرد سلفیلم های موضوع - پدید^{۳۰} در مطالعه مشارکتی تمرکز دارد (ص ۳۶). آن ها این نمایش خود- تولید گردشگر بومی زولویی را همچون یک کالای تجاری و ارائه عمومی هویت های اصیل به نقد می کشند. ایده «اصالت» در فصلی است که فرآیند فیلمبرداری را همزمان به عنوان فرآیندی از ضد گفتمان فرهنگی توصیف می کند؛ یعنی شرکت کنندگان گسست بین بازنمایی فرهنگ زولو در رسانه های عامه پسند و بازخوانی خودشان از آن نسخه واقعی تر را بازتاب می دهند. فرآیند جمع آوری، تجزیه و تحلیل و نمایش داده ها از سلفیلم ها، پرسشنامه ها و بحث های شرکت کنندگان به شدت از اصول تئوری ارتباط مشارکتی پیروی می کند. فیلمبرداری دیکته نشده و خودانگیخته از فعالیت های فرهنگی روزمره زولو، و نه مصنوعات نمادینی که در بازنمایی های رسانه ای عرضه می شوند، تبادل دانش را در مورد موضوعات تابو که به راحتی نادیده گرفته می شوند، تسهیل می کند. در این فرآیند، سلفیلم ها به عنوان پل هایی در فرآیند آگاهی و تبادل دانش عمل می کنند.

فصل سوم توسط جاشوا شواب-کارتاس نوشته شده است؛ با این عنوان *زیستن با زبان ما: بزرگان و جوانان زاپوتک^{۳۱}، گفتگوی بین نسلی را از طریق سلفیلم ها تقویت می کنند*. این مقاله استفاده از سلفیلم ها را به عنوان یک روش تکمیلی در بحث بین نسلی در مورد حفظ شیوه های فرهنگی بومی زاپوتک مورد بحث قرار می دهد. نویسنده با صحبت در مورد تجربه پژوهشی خود در یک گروه محلی، به اهمیت همکاری سالمندان و جوانان در احیای زبان و سایر جنبه های فرهنگی جامعه اشاره دارد. در اینجا بر ابعاد تجسم یافته و تعاملی انتقال زبان و نقش سلفیلم ها در فعال کردن این فرآیند تاکید می گردد.

تمرکز بر تک واژه ها به عنوان دستورالعمل هایی برای یادگیری زبان فرد به فرد و انتخاب روش کارگاهی برای تسهیل یادگیری تعاملی زبان، به عنوان پیش درآمدهایی برای تولید سلفیلم ها، حیاتی به نظر می رسد. این فصل در بر گیرنده این بیانیه است که نظریه پردازی و کسب دانش از طریق بدن ما اتفاق می افتد، از طریق حرکات، حافظه

۲۶ Self-Generated Cellphilms

۲۷ Caitlin Watson

۲۸ Shanade Barnabas

۲۹ Zulu

۳۰ Subject-Generated Cellphilms

۳۱ زاپوتک (Zapotec)، بومیانی اند که در اوآخاکا (Oaxaca) و اطراف آن در جنوب مکزیک زندگی می کنند.

ماه‌یچه‌ای، احساسات و جنبش (ص ۶۳) و این که استفاده از فناوری موبایل (در تولید سلفیلم‌ها) به سان یک اندام‌واره در بدن به طور منطقی بخشی از معرفت‌شناسی و آموزش بین نسلی *زاپوتک* است.

بر این اساس، نویسنده یک نقطه مرجع جدید را برای دیدن سلفیلم‌ها نه به عنوان عنصری بیرونی در زندگی، بلکه به عنوان عنصری سخت در هم تنیده با دنیای شخصی معرفی می‌کند.

در فصل چهارم، *ناشناس ماندن: استفاده از روش‌های مبتنی بر هنر مشارکتی با زنان کارگر مهاجر در عصر تلفن‌های هوشمند*، ویویان ونلی لین^{۳۲} در باره کار خود با جوامع مهاجری در هلند صحبت می‌کند که صداها و داستان‌هایشان توسط رسانه‌های جریان اصلی به حاشیه رانده شده است. نویسنده با کار با تئوری‌های ضد سینما و سینه-فمینیسم^{۳۳} از کارگاه‌های غیر سلسله‌مراتبی، انعکاسی و مشارکتی به عنوان پایه‌ای برای تولید سلفیلم‌ها استفاده می‌کند. تمرکز اصلی در این فصل بر افزایش آگاهی، بهبود خودآگاهی، و توانمندسازی (ص ۷۱) از طریق تولید سلفیلم است. چیزی که در استفاده از سلفیلم‌ها در تحقیقات منحصر به فرد به نظر می‌رسد، همانا علاقه شدید نویسنده به زیبایی‌شناسی ناشناس بودن در ویدیوها است که شرکت‌کنندگان را از خطر امنیتی، نظارت یا قضاوت اجتماعی مصون می‌سازد.

بخش دوم کتاب، *سلفیلم به منزله آموزش نام گرفته است*. این بخش، استفاده از سلفیلم‌ها در محیط‌های آموزشی را مورد بحث قرار می‌دهد. در فصل پنجم، از ترکیب عبارتی *Student A/R/tographers* در ساخت سلفیلم‌ها استفاده می‌شود. در حقیقت سر واژه A برای کلمه Art به معنای هنر و سر واژه R برای کلمه Research به معنای پژوهش به کار می‌رود. *شان ویبی*^{۳۴} و *کلر کیسلی/اسمیت*^{۳۵} استفاده از تلفن‌های همراه را به عنوان ابزار هنری و پژوهشی در کلاس درس بررسی می‌کنند نویسندگان این فصل با اشاره به سلفیلم به عنوان "سواد جدید" (ص ۸۸)، ظرفیت‌های چند وجهی تلفن همراه را به واسطه طرح فکری مفاهیم آستانه‌ای^{۳۶} بررسی می‌کنند.

۳۲ Vivian Wenli Lin

۳۳ سینه - فمینیسم (cine-feminism) که در آن هم به فعالیت و حضور زنان در فیلمسازی و هم به ذهنیت ساخته و پرداخته توسط صنعت فیلمسازی در باب زنان توجه می‌گردد، با نظریه فیلم فمینیستی در باره مشارکت و نقش زنان نیز در ارتباط است.

۳۴ Sean Wiebe

۳۵ Claire Caseley Smith

۳۶ مفهوم آستانه‌ای (Threshold Concept)، ایده یا الگویی است که باید درک شود تا یادگیری پیشرفته‌تری در یک رشته یا زمینه خاص رخ دهد. به عبارت علمی تر، اصطلاح آستانه به مفاهیم اصلی در موضوعی اشاره دارد که درک این مفاهیم، کلیدی برای تغییر روشی است تا دانش‌آموزان کل یک موضوع را درک کنند و به آن‌ها امکان دهد به یادگیری خود ادامه دهند.

مفهوم ترکیبی A/R/tography هویت‌های پویای هنرمند/محقق/معلم را قادر می‌سازد تا در فرآیند سوادآموزی با استفاده از خلاقیت برای دستیابی به آموزش جامع در کلاس درس، همزیستی داشته باشند. جنبه مثبت دیگر مفهوم A/R/tography آن است که دانش‌آموزان و معلمان را قادر می‌سازد تا در برابر پراکندگی دانش انسانی برای منافع سرمایه‌داری مقاومت کنند.

دستاورد منحصر به فرد این فصل، کنار هم قرار دادن فرآیندهای کلاس درس و هنر سلفیلم با تعلیم و تربیت چند سوادآموزی در فرآیندی است که نویسندگان آن را با هم سازی یافته‌ها (ص ۹۴) می‌نامند. در اینجا، ایجاد تفکر انتقادی، ایده‌پردازی و روایت، تفسیر رسانه‌ای و عاملیت، نشانه‌های موفقیت این روش‌اند.

در فصل ششم: سلفیلم‌ها، معلمان و آموزش اچ‌آی‌وی و ایدز: بازی‌های دیجیتال با استفاده از چارچوب تی‌پک (TPACK)، اشلی دی‌مارتینی^{۳۷} و کلادیا میشل^{۳۸} الگوی دانش‌محتوای آموزشی فناورانه را در آموزش اچ‌آی‌وی و ایدز در آفریقای جنوبی به کار می‌گیرند. این دو، در مورد ادغام تلفن همراه به عنوان یک ابزار مفید در کلاس درس بحث می‌کنند و مزایای محتوای آموزشی فناورانه را در ارائه "ساختار آموزشی همگرا برای معلمان" پیشنهاد می‌نمایند (ص ۱۰۶). بحث اصلی فصل، استفاده از ویدئوی مشارکتی در آموزش اچ‌آی‌وی/ایدز در آفریقای جنوبی و جایگاه سلفیلم‌ها در حوزه‌های ترکیبی - آموزشی دانش‌محتوای فناوری، دانش‌محتوای آموزشی، و دانش آموزشی فناورانه است.

این دو نویسنده به این نتیجه می‌رسند که تولید سلفیلم‌ها به شیوه‌ای مفید شامل فناوری، محتوا و تعلیم و تربیت، در آموزش کلاسی کاربرد دارد (ص ۱۱۴). سلفیلم‌ها به طور قابل توجهی به واسطه این ابعاد، در برانگیختن بحث‌هایی درباره هدف و معنای آموزش نقش دارند.

فصل هفتم: فضاهای ایمن تزریق و دفع سوزن برای UBC! اکنون، بازتاب‌های جمعی در کارگاه سلفیلم توسط برنارد چان^{۳۹}، برونسون چاو^{۴۰}، دایانا ایهناتوویچ^{۴۱} و ناتالی شمبری^{۴۲} نوشته شده است.

این یافته‌های کارگاهی مراحل مختلف درگیر در تولید سلفیلم‌ها را نقد می‌کنند: طوفان فکری. فیلمنامه مصور، ویرایش پس از ساخت، استنتاج این نویسندگان آن است که استفاده از سلفیلم‌ها به عنوان یک رویکرد پژوهش تصویری مشارکتی، شرکت‌کنندگان در تحقیق را توانمند می‌کند و پلتفرم نظرات آن‌ها را ارائه می‌دهد

۳۷ Ashley DeMartini

۳۸ Claudia Mitchell

۳۹ Bernard Chan

۴۰ Bronson Chau

۴۱ Diana Ihnatovych

۴۲ Natalie Schembri

(ص ۱۲۶). در همان حال، کارگاه‌های تولید سلفیلم امکان تأمل، بحث و نقد موضوعات مورد مناقشه را فراهم می‌کنند و فضایی را برای تصمیم‌های اصلاحی ارائه می‌دهند (ص ۱۳۰).

عنوان بخش سوم کتاب *انتشار و مخاطبان سلفیلم* است. این بخش بر تعامل بین سلفیلم‌ها و مخاطبان در فرآیند معناسازی تمرکز دارد. در گفتار هشتم، مواجه شدن با پاسخ‌ها به نمایش‌های سلفیلم‌های دختران آفریقایی در ارائه‌های دانشگاهی، "کیتی مک /یتی کاربرد سلفیلم‌ها را در آموزش جنسی در میان دختران دانش‌آموز به آزمون می‌گذارد. پرسش راهنما در این فصل این است:

"آیا راهی برای نمایش سلفیلم‌ها در سایت‌هایی بسیار دورتر از مکان‌های تولید که بتواند مخاطب را در محتوای منتشر شده درگیر سازد وجود دارد؟" (ص ۱۳۸). این فصل سلفیلم‌ها را به‌عنوان منابع دانش معتبر می‌پذیرد و همچنین پتانسیل و نگرانی‌های آن‌ها در مورد بحث درگیر شدن در موضوع‌های مهم را منعکس می‌کند.

وی پاسخ‌ها به سلفیلم‌های نمایش داده شده در باره دختران آفریقایی جنوبی در قاره‌های مختلف را جمع‌بندی می‌کند و تحلیل‌های تصویری انتقادی و انعکاسی را برای داخل کردن فرآیند تفسیر به کار می‌گیرد. این تحلیل بر سه نقطه تمرکز دارد: تولید (فناوری)، تصویر (ترکیب بندی) و مخاطب (اجتماعی) (ص ۱۴۳). به نظر می‌رسد که این سه گانه مبنای بحث بعدی نویسنده در باره ارائه‌های دانشگاهی و تفسیر او از استقبال مخاطبان از تحقیقاتش (محور اصلی کار او) است.

در فصل نهم، ما هم *HK* (مخفف *اهل هنگ کنگ*) هستیم: انتشار سلفیلم‌ها در بایگانی مشارکتی، کیسی *بورکلدر* «چالش‌ها و فرصت‌های مدیریت مشارکت‌گر در دانش هم‌آفرین را (ص ۱۵۴) بررسی می‌کند.

نویسنده به نامگذاری آرشیو دیجیتال (سلفیلم) در میان جوانان اقلیت هنگ کنگ به عنوان "آرشیو سلفیلم تحت مدیریت مشارکت‌کنندگان" (ص ۱۵۳) می‌پردازد و امکان وجود فرآیند مشارکتی را در انتشار آرشیو سلفیلم‌ها، تعامل‌ها با آرشیو دیجیتالی سلفیلم‌ها و ارزیابی‌های مقطعی نقش حفاظت‌گرای مشارکت‌کنندگان در آرشیوهای دیجیتالی جمعی تئوریزه می‌کند. وی همچنین به نظریه‌پردازی در باب سرپرستی و حفظ چنین آرشیوهای اقدامات شهروندی در هنگ کنگ پس از اشغال مبادرت می‌کند. این فصل با کار کردن با پارامترهای حس خود بودن، تعلق، دخالت شهروندی (ص ۱۵۶) استدلال می‌کند که رسانه‌های دیجیتال هم برای بیان صداها به حاشیه رانده شده و هم برای برقراری ارتباط با افراد و فضاهایی که تاکنون غیرقابل دسترس بوده‌اند، محور است. نویسنده علیرغم وجود ظرفیت بسیج اجتماعات در تغییر اجتماعی، یادآوری می‌کند که آرشیو مشارکتی سلفیلم‌های یوتیوب هنوز به این هدف نرسیده است.

عنوان بخش چهارم کتاب فناوری‌ها و زیبایی‌شناسی سلفیلم است. در فصل دهم، با عنوان تکامل تلفن همراه به عنوان دوربین فیلمبرداری و فیلم، لوکاس لاجر^{۴۳} پیشرفت فنی پیش رونده سیستم دوربین تلفن همراه را از یک ابزار ارتباطی صرف به یک دستگاه چند منظوره پیچیده دنبال می‌کند.

بر این اساس، تلفن‌های همراه به دلیل قابل حمل بودن و پذیرش گسترده «رویکردهای بصری مشارکتی» (ص ۱۷۲)، جایگزین تجهیزات ویدیویی گران قیمت تر به ویژه در برنامه‌های غیر حرفه‌ای روزمره شده‌اند.

این فصل نشان می‌دهد که علاوه بر عملکرد تلفن‌های همراه به عنوان فرستنده‌های چند وجهی و تسهیل‌گران اجتماعی مجازی که در بسیاری از پلتفرم‌های اجتماعی آنلاین میزبانی می‌شوند، آن‌ها همچنین ابزارهایی برای روش‌شناسی تحقیق در مورد مسائل فردی و جمعی اند (ص ۱۷۷). علیرغم مسائل اخلاقی ناشی از تهاجم تلفن‌های همراه در زندگی روزمره انسان، نویسنده نقش فزاینده تلفن‌های همراه در ارتباط مداوم بین انسان و اشیاء بی‌جان را پیش‌بینی می‌کند. در این آینده محتمل، به طور کلی که در پارامترهای به اصطلاح انقلاب صنعتی بعدی قابل تصور است، سلفیلم می‌تواند جزئی جدایی ناپذیر در مطالعه مشارکتی جوامع انسانی باشد.

آوریل آر. ماندرونا^{۴۴} در فصل یازدهم، فرهنگ تصویری، زیبایی‌شناسی و اخلاق سلفیلم بر رابطه بین مسائل زیبایی‌شناختی و اخلاقی در سلفیلم‌ها تمرکز دارد. این فصل «معنای پیچیده ایجاد شده توسط تعاملات بین استفاده شرکت‌کنندگان از فناوری تلفن همراه و زمینه‌هایی که این استفاده در آن رخ می‌دهد» را نقد می‌کند (ص ۱۸۴). نویسنده با کار با ایده‌هایی مانند شایستگی فرهنگی شرکت‌کننده (تصویری، اجتماعی، اخلاقی)، تأثیرات زمینه‌ای و رابطه بین موضوع مطالعه و بحث‌های گسترده‌تر در مورد فرهنگ‌های تصویری (ص ۱۸۶)، با تعدادی از مسائل دست و پنجه نرم می‌کند. این مسائل مواردی از قبیل این که چگونه محققان ممکن است در هنگام استفاده از سلفیلم به عنوان یک راهبرد پژوهشی، توانمندسازی را ارتقا بخشند و همچنین چگونگی مدیریت اخلاقی استفاده از تلفن همراه در میان گروه‌های مستعد مانند کودکان دانش‌آموز را نیز شامل می‌گردد (ص ۱۹۲).

نویسنده در این فصل توصیه می‌کند که پژوهش‌های سلفیلم، «امکانات و محدودیت‌های خود دستگاه و این که چگونه شرکت‌کنندگان می‌توانند در کار خود به این موضوع توجه نمایند را در نظر می‌گیرد» (ص ۱۹۵).

فصل دوازدهم، از اینجا به کجا می‌رویم؟! این فصل در برگیرنده یک نتیجه‌گیری توسط ویراستاران کتاب است که در آن در باب پذیرش گسترده سلفیلم در میان پژوهشگران تصویری مشارکتی تأمل می‌کنند. نویسندگان این فصل در عین توافق در باب "ساختن سلفیلم به عنوان روشی پژوهشی برای تغییر اجتماعی و این که مفاهیم

^{۴۳} Lukas Labacher

^{۴۴} April R. Mandrona

مشارکت، بازتاب و پایداری مفاهیم مهم و شاید اصول یاری رسان به روش شناسی باشند" (ص ۲۰۴)؛ موضوع فقدان نوعی شخصیت پردازی قطعی^{۴۵} برای سلفیلم ها را نیز در نظر می گیرند.

بسیاری از مردم با سایر دستگاه‌های تصویر برداری متحرک، غیر از تلفن های هوشمند «سلفیلم» می سازند. از این رو به نظر می رسد نویسندگان از مفهومی گسترده از سلفیلم فراتر از فضای فناوری تلفن همراه دفاع می کنند.

در خاتمه، این کتاب مطالعات گسترده در مورد کاربرد سلفیلم ها، یک زمینه نسبتاً جدید در پژوهش های تصویری که توسط محققان آفریقایی جنوبی، داکنی، توماسلی، و هارت (۲۰۱۰) ارائه شده است را فهرست می کند.

تجزیه و تحلیل متنوع سلفیلم ها به عنوان یک روش پژوهش تصویری مشارکتی، مفهوم سازی اولیه این حوزه را به طور مفید گسترش می دهد تا کاربردهای گسترده تری را در پژوهش های تصویری بگنجانند، بنابراین فرصتی را برای تجربه اندوزی در قلمرو و محدوده های این عمل همه جانبه فراهم می کند. با این حال، از آنجا که شیوه های گزینش در دنیای خصوصی، نگرانی های اخلاقی و زیبایی شناختی تولید رسانه های تلفن همراه را به چالش می کشد؛ فناوری و فرهنگی که به فیلم های تلفن همراه نیرو می دهد، چالش ها و امکانات جدیدی از جمله نفوذ تصاویر سلفی^{۴۶} را به ژانر فیلم های تلفن همراه پیش می کشد.

به این ترتیب در همان حال که استفاده متعدده از سلفیلم ها (به عنوان رسانه زیبایی شناختی و مشارکتی) در پرداختن به مسائل جامعه، مبنایی را برای مطالعه آن ها در مقام روشی پژوهشی فراهم می کند، آن ها اکنون نیز به طور فزاینده ای در حوزه های خصوصی - عمومی به شیوه ای عجیب تر درگیر می شوند.

در عین حال که رویکرد به گرایش به ساخت تصاویر سلفی به صورت تصنعی ممکن است پیچیدگی های زیبایی شناختی و اخلاقی نظریه پردازی رسانه های مشارکتی خصوصی را کاهش دهد؛ می توان پیش بینی کرد که شاید جنبش سلفی های خصوصی - عمومی متناقض و وسواس آمیز (فیلم های سلفی) که اکنون پایه اصلی زندگی رسانه های اجتماعی است، خود جنبه های مفهومی و عمل گرایانه فیلم های تلفن های هوشمند را در آینده به چالش بکشد.

در یک مفهوم کاملاً روش شناختی، تولید تصادفی تصاویر خود نمایانگر، چه برای اهداف اجتماعی و چه برای طرح مسائل دنیای واقعی، می تواند نقطه شروع جدیدی برای نظریه پردازی در باب سلفیلم ها در آینده باشد.

۴۵ Definitive Characterization

۴۶ Selfie

منابع

١-J. Dockney, K.G. Tomaselli, T.B. Hart, N. Hyde-Clarke "Cellphilms, mobile platforms and prosumers: hyper-individuality and film" in *The Citizen in Communication: Revisiting Traditional, New and Community Media Practices in South Africa*, Juta Press, Cape Town (٢٠١٠), pp. ٧٥-٩٦.

٢-K.G. Tomaselli, D.R. Tomaselli "New media: Ancient signs of literacy, modern signs of tracking." In *New Techno Humanit*, ١ (١٠٠٠٠٢) (٢٠٢١), pp. ١-٩, ١٠, ١٠١٦/j.techum.٢٠٢١, ١٠٠٠٠٢.